

Programmation Android

TP3 –Communication entre les activités

Dans ce TP, vous créez et construisez une application avec deux activités. Cette application permet de faire une authentification en demandant un couple (nom de login, un mot de passe). Après appui sur le bouton CONNEXION, on accède à une deuxième activité dans laquelle on affiche le mot de passe et le login saisis.

Etape 1 : créer un projet nommé **Login** avec **Empty activity**,

Etape 2 : modifier le Layout ;

Ouvrir le fichier xml initial (**activity_main.xml**), puis le modifier selon la façon suivante :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:collapseColumns="2"
    android:stretchColumns="2">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_span="2"
        android:background="@color/purple_200"
        android:text="Login"
        android:textColor="@color/white"
        android:textSize="20dp"
        android:paddingLeft="150dp"
        android:paddingRight="100dp"
        android:paddingBottom="20dp"
        android:paddingTop="15dp"
        android:layout_marginBottom="25dp"/>
    <TableRow
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:paddingLeft="20dp">
        <TextView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Nom d'utilisateur:" />
        <EditText
            android:id="@+id/login"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            />
    </TableRow>
    <TableRow
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:paddingLeft="20dp">
        <TextView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Mot de passe:" />
        <EditText
            android:id="@+id/pwd"
            android:layout_width="wrap_content"
```

```

        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:inputType="textPassword" />
    </TableRow>
    <TableRow
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <Button
            android:id="@+id/bt"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_column="1"
            android:text="Connexion" />
    </TableRow>
</TableLayout>

```

La définition de notre interface en XML doit ressembler à celle-ci-contre :

Etape 3 :

L'utilisateur entre un login et un mot de passe et clique sur "**connexion**". L'activité principale utilise l'intention pour démarrer la deuxième activité et envoyer les informations de l'utilisateur à la seconde activité. Donc pour ce faire, remplacer le fichier généré de l'activité en insérant les éléments indiqués ci-dessous dans le programme MainActivity.java :

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    EditText d1,d2;
    Button b1;
    TextView t1,t2;
    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        d1=(EditText) findViewById(R.id.login);
        d2=(EditText) findViewById(R.id.pwd);
        b1=(Button) findViewById(R.id.bt);
        b1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                String log=d1.getText().toString();
                String pwd=d2.getText().toString();
            }
        });
    }
}

```

```

        Intent in=new
Intent(getApplicationContext(),activity2.class);
        Bundle bd=new Bundle();
        bd.putString("username",log);
        bd.putString("password",pwd);
        in.putExtras(bd);
        startActivity(in);

    }

});
}
}

```

Questions :

1. Créer la deuxième activité nommée « Activity2 » :
 - Le fichier xml de l'activité contient deux TextView pour afficher le login et le mot de passe récupérés.
 - Créer le code java pour récupérer les données saisies par l'utilisateur dans la seconde activité.