# Programmation Android TP1 – Prise en main

## Partie1

#### 1. Découverte du SDK Android

a. Gestionnaire de SDK (SDK Manager)

Regardez quels paquets ont été installés : les différentes versions d'Android et les outils. Le gestionnaire va automatiquement vous proposer d'installer les mises à jour et la dernière version du SDK.

### 2. Android Virtual Device : AVD

L'autre gestionnaire sert à créer des émulateurs de phones/tablettes. Dans la fenêtre « **Your Virtual Devices** » un clic sur le bouton **CreatevirtualDevice**. Séléctionnez dans la Category phone  $\rightarrow$  Nexsus S $\rightarrow$  puis cliquer sur **Clone Device**  $\rightarrow$  changer le nom par MyNexusS,  $\rightarrow$  cliquer Next et choisir image system  $\rightarrow$  cliquer Next $\rightarrow$  Finish.

#### 3. Première application

- Utilisez l'assistant de création d'une application Android pour créer votre première application.
- Donner un nom pour cet exemple : MyFisrtApplication  $\rightarrow$ Next.
- Choisissez un niveau d'API→Next
- Choisissez une application minimale : Empty Activity
- Garder le nom MainActivity pour l'activité.
- Exécuter l'application en utilisant le bouton qui contient le triangle vert,
- Ouvrez le fichier strings.xml qui se trouve dans le répertoire res/values. Il contient les chaînes de caractères utilisées comme ressources dans l'application.

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <resources> <string name="hello">Hello World, it is just Test!</string> <string name="app\_name">My application</string> </resources>

• La chaîne de caractères à modifier porte l'identifiant "hello". Choisissez votre message et relancez l'application dans l'émulateur (par exemple, It is my first app).

A partir de la palette faire glisser un deuxième TextView dans l'appareil mobile, et changer la propriété *text* par : Good Day !!!(android:text="Good Day !!!"),

- $\rightarrow$  Donner le programme xml de layout correspondant.
- → Mettre la couleur de background de ce TextView en jaune et le texte en bleu. Définir ces couleurs dans le fichier color.xml.
- Dans le fichier MainActivity.java, ajouter le code ci-dessous et exécuter,

Import android.app.Activity; Import android.os.Bundle; Import android.widget.TextView;

```
public class MainActivity extends Activity {
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    TextView text = new TextView(this);
    text.setText("Bonjour!!!");
    setContentView(text);
}
```

Qu'est-ce que vous remarquez ?

Tester l'application sur votre smartphone.

Dans le code Java remplacer setContentView(text) par setContentView(R.layout.activity\_main), puis relancer l'application dans l'émulateur

Reprendre l'exercice précédent pour créer une version en Français.